

# MONDAY NIGHT PRIMA EDIZIONE REGOLAMENTO

## PARTE GENERALE

1. una squadra si intende composta da minimo 2 ed un massimo di 4 giocatori; che dovranno essere tutti soci del circolo Stop and go (I moduli di tesseramento sono disponibili presso la segreteria dello Stop and Go)
2. Sarà possibile iscrivere nuovi giocatori anche a campionato iniziato inserendo i dati nell'apposito spazio del modulo formazione (in seguito chiamato MF); nel rispetto del limite massimo di 4 giocatori
3. ad ogni gara si presenteranno 2/4 giocatori per squadra che, combinandosi in 3 coppie, sfideranno la squadra avversaria; si disputeranno quindi 3 partite per gara ai 9 giochi .
4. ogni partita vinta darà diritto ad 1 punto, ogni partita persa darà diritto a 0 punti.... quindi 3 punti in palio per gara;
5. ogni squadra dovrà munirsi prima dell'inizio della gara del MF (disponibile su [www.squarciagola.it](http://www.squarciagola.it) o [www.stop-andgo.it](http://www.stop-andgo.it) ) o presso il centro;
6. gli abbinamenti delle partite dipenderanno dal modo in cui il capitano di ogni squadra compilerà il proprio MF;
7. terminati i 3 incontri, ogni capitano farà controfirmare il proprio MF dal capitano della squadra avversaria che così facendo ne certifica la correttezza;
8. Gli MF, compilati in ogni parte, dovranno essere consegnati entro 30 minuti dal termine degli incontri presso il centro di gioco;
9. la mancata consegna, l'errata compilazione o la mancanza di dati sull'MF penalizzerà la squadra di 1 punto;
10. il calendario gare verrà redatto in funzione delle squadre iscritte; Lo stesso sarà da considerarsi definitivo e non modificabile
11. le gare si svolgeranno presso Lo Stop and Go nella giornata di Lunedì sera dalle 21 alle 23.
12. nel caso di ritardo, dopo i primi 15 minuti verrà considerato perso il primo incontro (0-9), dopo ulteriori 15 minuti il secondo (0-9), dopo altri 15 minuti il terzo (0-9); i ritardi dovranno essere indicati nello spazio "note" del MF;
13. l'assenza di una squadra, anche giustificata, a 3 incontri comporta l'esclusione dal campionato. I punti già totalizzati dalla squadra espulsa saranno riconsiderati a favore delle squadre avversarie;
14. una squadra che per qualsiasi motivo si volesse ritirare dal campionato o venisse espulsa non avrà diritto ad alcun rimborso economico;

## PARTE TECNICA

15. il regolamento tecnico rimane quello della FIT; gli incontri si disputeranno in un set ai 9 per partita, tie-break sul 8 pari;
16. gli arbitraggi saranno effettuati in maniera autonoma dai giocatori in campo;
17. in funzione delle squadre iscritte si procederà alla formazione di uno o più gironi con una fase di solo andata o di andata e ritorno; il campionato terminerà comunque con la fase dei play-off.
18. La formula del torneo verrà decisa in base al numero di squadre iscritte.

## ISCRIZIONE E PARTE ECONOMICA

- **Consegnare allo Stop and Go entro il 12/01/2012 dalle 16.00 alle 23.00:**

1. **il modulo di iscrizione della squadra (lista atleti);**
2. **un modulo personale di richiesta tesseramento per ogni atleta in lista se non già socio dello Stop and go**
3. **una copia del seguente regolamento controfirmata;**

**L'iscrizione è gratuita, il nolo campi è fissato nella cifra di 20€ per due ore a squadra per giornata di campionato e si pagherà al termine di ogni singola giornata presso il bar dello Stop and Go.**

# MODULO ISCRIZIONE

Monday Night 2012

**Nome Squadra** .....

## LISTA ATLETI

	COGNOME E NOME	DATA DI NASCITA	CATEGORIA
1			
2			
3			
4			

## RESPONSABILE SQUADRA

	COGNOME E NOME	DATA DI NASCITA	TELEFONO	E-MAIL
1				

**Luogo e data** .....

**Firma responsabile squadra** .....

### N.B.

- Il modulo deve essere compilato in ogni sua parte.
- Il responsabile della squadra, che può essere anche uno dei giocatori, dovrà essere il personaggio di collegamento tra squadra/organizzazione e viceversa.